



Candidatura N. 1049793 0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	I.C. DI MONTERENZIO
Codice meccanografico	BOIC84800Q
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA OLGNANO 1
Provincia	BO
Comune	Monterenzio
CAP	40050
Telefono	051929936
E-mail	BOIC84800Q@istruzione.it
Sito web	https://www.icmonterenzio.edu.it/
Numero alunni	453
Plessi	BOAA84801L - CASA DEL SOLE BOAA84802N - IL CASTELLO DELLE FAVOLE BOEE84801T - ANTONELLA E VINCENZO DIODATO BOEE84802V - CRISTINA DA PIZZANO BOIC84800Q - I.C. DI MONTERENZIO BOMM84801R - G.FALCONE-P.BORSELLINO MONTEREN



Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1049793 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Se puoi Osa, Raggiungi o per lo meno Tenta	€ 4.561,51
Arte; scrittura creativa; teatro	Attore a chi?	€ 4.561,51
Musica e Canto	MusichiAMO	€ 4.561,51
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 13.684,53

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza multilinguistica	A Passeggio per Monterenzio - A walk around Monterenzio	€ 4.561,51
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Scienza quotidiana	€ 4.561,51
Competenza digitale	We Do!	€ 4.561,51
Competenza digitale	Social media education	€ 4.561,51
Competenza in materia di cittadinanza	NaturalMente	€ 4.561,51
Competenza in materia di cittadinanza	Io e gli altri nel gioco delle relazioni	€ 4.249,20
Competenza in materia di cittadinanza	Sulle spalle dei giganti	€ 4.561,51
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Su il sipario!	€ 4.561,51
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Facciamo squadra	€ 4.561,51
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Indagini storiche	€ 4.561,51
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 45.302,79



Articolazione della candidatura

10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

Sezione: Progetto

Progetto: Insieme verso la meta

Progetto: Insieme verso la meta	
Descrizione progetto	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente; - Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.



Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Se puoi Osa, Raggiungi o per lo meno Tenta	€ 4.561,51
Attore a chi?	€ 4.561,51
MusichiAMO	€ 4.561,51
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 13.684,53

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico
Titolo: Se puoi Osa, Raggiungi o per lo meno Tenta

Dettagli modulo

Titolo modulo	Se puoi Osa, Raggiungi o per lo meno Tenta
Descrizione modulo	<p>L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale.</p> <p>La proposta didattica, svolta nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza.</p> <p>Il programma didattico studiato per questo progetto propone diverse forme di giochi, esercizi e mini-gare opportunamente pensate e quindi proposte in funzione dei partecipanti, al fine di ottenere un apprendimento motorio adeguato alla fascia di età? degli studenti partecipanti.</p> <p>Il programma didattico prevede anche un'attività di acquaticità, che si svolgerà presso la piscina all'aperto di Monterenzio, nel pieno rispetto delle normative anti Covid. Grazie a questo progetto sarà possibile svolgere esercizi di acquaticità, sia individuali sia di squadra, nonché altre attività motorie all'aperto.</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	BOMM84801R
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30



Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Se puoi Osa, Raggiungi o per lo meno Tenta

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	TOTALE					4.561,50 €

Elenco dei moduli

Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro

Titolo: Attore a chi?

Dettagli modulo

Titolo modulo	Attore a chi?
Descrizione modulo	<p>Le attività del laboratorio mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale. I partecipanti saranno coinvolti nella scoperta dell'arte quale unione di teatro, musica e danza attraverso la preparazione e realizzazione di uno spettacolo. I laboratori teatrali delle prime classi della scuola secondaria e delle classi quinte della scuola primaria hanno l'obiettivo di formare culturalmente i partecipanti, incentivando la collaborazione e il rispetto verso i compagni e il pubblico. Le attività rientrano si allacciano al progetto continuità, in quanto consentono una prima accoglienza degli alunni della scuola primaria presso la scuola media che frequenteranno da settembre.</p> <p>Il programma laboratoriale prevede anche rudimenti di scenografia, dizione e illuminotecnica per promuovere e comprendere i collegamenti con altre discipline scolastiche.</p> <p>Particolarmente formativi sono anche gli aspetti che riguardano l'inclusione e l'educazione nei rapporti.</p>
Data inizio prevista	07/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro
Sedi dove è previsto il modulo	BOIC84800Q
Numero destinatari	5 Studentesse e studenti Primaria 10 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Attore a chi?



Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	TOTALE					4.561,50 €

Elenco dei moduli
Modulo: Musica e Canto
Titolo: MusichiAMO

Dettagli modulo

Titolo modulo	MusichiAMO
Descrizione modulo	L'esperienza musicale permette agli studenti di sviluppare la capacità di pensare musicalmente durante l'ascolto o l'esecuzione musicale. Attraverso i suoni di un brano musicale ascoltato o eseguito, si riesce a richiamare nella mente la musica ascoltata poco o molto tempo prima, predire, durante l'ascolto, i suoni che ancora devono venire, cantare una musica nella testa, 'ascoltarla' nella testa mentre si legge o si scrive uno spartito, improvvisare con la voce o con uno strumento. Proprio come lo sviluppo del linguaggio, l'intelligenza musicale può essere favorita attraverso specifiche attività, che saranno svolte durante il laboratorio. La musica, inoltre, è fondamentale per contrastare ansie e paure e permette agli studenti di allontanare i sentimenti negativi, contribuendo allo sviluppo emotivo e alle competenze affettive.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Musica e Canto
Sedi dove è previsto il modulo	BOMM84801R
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: MusichiAMO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	TOTALE					4.561,50 €



Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: Summer Camp

Progetto: Summer Camp	
Descrizione progetto	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base; - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.



Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
A Passeggio per Monterenzio - A walk around Monterenzio	€ 4.561,51
Scienza quotidiana	€ 4.561,51
We Do!	€ 4.561,51
Social media education	€ 4.561,51
NaturalMente	€ 4.561,51
Io e gli altri nel gioco delle relazioni	€ 4.249,20
Sulle spalle dei giganti	€ 4.561,51
Su il sipario!	€ 4.561,51
Facciamo squadra	€ 4.561,51
Indagini storiche	€ 4.561,51
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 45.302,79

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza multilinguistica

Titolo: A Passeggio per Monterenzio - A walk around Monterenzio

Dettagli modulo

Titolo modulo	A Passeggio per Monterenzio - A walk around Monterenzio



Descrizione modulo	<p>A livello internazionale sono note le potenzialità delle tecnologie digitali per l'apprendimento linguistico. Mobile, social networks, community permettono interazioni con native speaker, attività collaborative di lettura e scrittura sono possibili con blog, wiki ed editor condivisi. A tal proposito si propone la seguente attività laboratoriale per la realizzazione di due percorsi: uno pedonale e uno ciclabile alla scoperta del territorio di Monterenzio (BO). I percorsi ideati dai ragazzi coinvolti nel progetto PON, verranno illustrati rispettivamente in due depliant bilingui (italiano e inglese).</p> <p>L'attività inizierà nel laboratorio e proseguirà in altri spazi fisici e virtuali, ridefinendo e ampliando il concetto di ambiente di apprendimento e modalità di interazione.</p> <p>Al fine di sviluppare le competenze linguistiche e tecnologiche i ragazzi realizzeranno i depliant con l'ausilio di supporti on-line: siti di progettazione grafica, dizionario on-line, guide turistiche.</p> <p>Ultimata la realizzazione del progetto i ragazzi si renderanno disponibili come guide turistiche per i loro coetanei (anche internazionali).</p> <p>Punto 1 : Progettazione -divisione in 2 gruppi per ogni percorso. -raccolta elementi: foto, POI (point of interest), orari di percorrenza, punti di ristoro.</p> <p>Punto 2: Realizzazione depliant scrittura del testo e revisione in italiano e inglese. stampa del depliant</p> <p>Punto 3: Test su campo i ragazzi proveranno il percorso pedonale (max 2h di percorrenza)</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	BOMM84801R
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: A Passeggio per Monterenzio - A walk around Monterenzio

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	TOTALE					4.561,50 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: Scienza quotidiana



Titolo modulo	Scienza quotidiana
Descrizione modulo	Le STEM vanno nella direzione di un approccio integrato alle discipline di ambito scientifico. Nel laboratorio si offre agli alunni il confronto con l'oggetto di studio (un problema reale o un fenomeno riprodotto in laboratorio), si pongono delle domande significative, si formulano e confrontano delle ipotesi, le si verificano attraverso esperimenti da loro progettati e se ne discutono i risultati con i propri compagni e con il docente per concludere con una nuova domanda di ricerca.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	BOMM84801R
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Scienza quotidiana

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	TOTALE					4.561,50 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza digitale
Titolo: We Do!

Dettagli modulo

Titolo modulo	We Do!
Descrizione modulo	Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curriculum sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotici già presenti nel nostro istituto. L'obiettivo è realizzare attività creative che attraverso il gioco avvicinino studenti e studentesse al pensiero computazionale.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022



Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	BOMM84801R
Numero destinatari	8 Studentesse e studenti Primaria 7 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: We Do!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	TOTALE					4.561,50 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza digitale
Titolo: Social media education

Dettagli modulo

Titolo modulo	Social media education
Descrizione modulo	<p>Educazione alla comprensione, fruizione ed uso consapevole dei media, soprattutto in riferimento alle dinamiche sociali e comportamentali sono le finalità del laboratorio, che approfondirà le caratteristiche specifiche dei media e degli intermediari digitali, della capacità di gestire una identità online e offline con integrità, delle caratteristiche della socialità in rete, della gestione dei conflitti su social network. Attraverso esempi operativi, basati sul corretto uso dello strumento, gli studenti apprendono strategie comportamentali per prevenire e gestire i rischi online.</p> <p>Il laboratorio ha i seguenti obiettivi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Favorire atteggiamenti di costruzione sociale - Favorire interazioni positive con i pari e l'intera comunità scolastica - Favorire la riflessione sui propri atteggiamenti comunicativi nei diversi contesti sociali in presenza e online - Favorire la riflessione sull'inutilità della violenza - Saper individuare le fake news.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	BOMM84801R



Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Social media education

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	TOTALE					4.561,50 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di cittadinanza

Titolo: NatualMente

Dettagli modulo

Titolo modulo	NatualMente
Descrizione modulo	L'educazione all'ambiente naturale e alla natura si basa anche su esperienze di tipo laboratoriale per conoscere gli attrezzi per la coltivazione, le aiuole delle piante officinali, i diversi cereali, l'orto e le sue stagioni, le piante aromatiche, la raccolta di fiori o foglie per sperimentare la conservazione e l'uso delle piante raccolte. Il percorso prevede attività di apprendimento e sperimentazione, quali ciclo vitale delle piante e loro differenze, i frutti e i semi, vita degli insetti (il loro corpo, il loro colore, le zampe, la bocca, gli elementi di difesa; danze e mimetismi; crescita e sviluppo), conoscenza degli animali della fattoria, percorsi di orticoltura e floricoltura, finalizzati a sviluppare abilità pratiche e manuali, di osservazione e conoscenza "sul campo" dei cicli biologici dei vegetali e degli animali.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di cittadinanza
Sedi dove è previsto il modulo	BOMM84801R
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: NatualMente



Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	TOTALE					4.561,50 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza in materia di cittadinanza
Titolo: Io e gli altri nel gioco delle relazioni

Dettagli modulo

Titolo modulo	Io e gli altri nel gioco delle relazioni
Descrizione modulo	Scopo del laboratorio è lavorare sul linguaggio e sugli stereotipi di genere al fine di prevenire forme di discriminazione, che possono predeterminare le future scelte scolastiche e lavorative. E' necessario orientare ciascuno verso libere scelte di prosecuzione degli studi, scovre da stereotipi che condizionano nella preferenza del percorso di studi e professionale, nell'affrontare le emozioni, nel modo di porsi nei confronti degli altri. Le attività saranno svolte attraverso il gioco, la narrazione, il role playing. Il laboratorio si focalizzerà inoltre sul riconoscimento, la gestione e la trasformazione delle emozioni; verrà analizzata la relazione con l'altro, l'empatia, la Comunicazione Non Violenta e la non discriminazione.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di cittadinanza
Sedi dove è previsto il modulo	BOMM84801R
Numero destinatari	12 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Io e gli altri nel gioco delle relazioni

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		12	1.249,20 €



	TOTALE					4.249,20 €
--	---------------	--	--	--	--	-------------------

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza in materia di cittadinanza
Titolo: Sulle spalle dei giganti

Dettagli modulo

Titolo modulo	Sulle spalle dei giganti
Descrizione modulo	Il Service Learning è una proposta pedagogica che unisce il Service (la cittadinanza attiva, le azioni solidali, l'impegno in favore della comunità) con il Learning (lo sviluppo di competenze tanto sociali quanto, e soprattutto, disciplinari), affinché gli allievi possano sviluppare le proprie conoscenze e competenze attraverso un servizio solidale alla comunità. Le attività didattiche partono da situazioni problematiche reali e fanno sì che gli studenti siano parte attiva nel processo di apprendimento. La metodologia promuove l'ideazione di percorsi di apprendimento (learning) finalizzati alla realizzazione di un servizio (service), che soddisfi un bisogno vero e sentito sul territorio. Le iniziative intraprese prevedono sempre una stretta collaborazione con le istituzioni locali, con le case di riposo presenti sul territorio, e puntano a stabilire un circolo virtuoso tra apprendimento in aula e servizio solidale. Le attività di Service Learning sono funzionali all'innalzamento dei livelli di competenza, al miglioramento dell'autostima, della motivazione allo studio, della partecipazione alle attività scolastiche e favoriscono l'acquisizione di comportamenti pro-sociali e di cittadinanza attiva. L'obiettivo delle attività è anche di avvicinare gli studenti e le studentesse al mondo del volontariato.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di cittadinanza
Sedi dove è previsto il modulo	BOMM84801R
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Sulle spalle dei giganti

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	TOTALE					4.561,50 €



Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: Su il sipario!

Dettagli modulo

Titolo modulo	Su il sipario!
Descrizione modulo	<p>I laboratori teatrali sia delle prime classi che delle seconde e le terze hanno come obiettivo la formazione culturale dei partecipanti, collaborazione e il rispetto verso i compagni e il pubblico.</p> <p>Il programma laboratoriale prevede anche rudimenti di scenografia, dizione e illuminotecnica per promuovere e comprendere i collegamenti con altre discipline scolastiche.</p> <p>Particolarmente formativi sono anche gli aspetti che riguardano l'inclusione e l'educazione nei rapporti.</p> <p>Le attività del laboratorio mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale. I partecipanti saranno coinvolti nella scoperta dell'arte quale unione di teatro, musica e danza attraverso la preparazione e realizzazione di uno spettacolo. Professionisti specializzati nelle diverse discipline artistiche potranno arricchire le basi culturali dei partecipanti attraverso attività di recitazione, uniti a momenti di scrittura creativa, per mettere mano al copione anche ricorrendo a nuovi linguaggi e nuove forme di espressione.</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	BOMM84801R
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Su il sipario!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	TOTALE					4.561,50 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale



Titolo: Facciamo squadra

Dettagli modulo

Titolo modulo	Facciamo squadra
Descrizione modulo	<p>L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale.</p> <p>La proposta didattica, che sarà svolta nel rispetto delle norme anti-Covid, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza. In ogni caso, nella scelta dello sport è necessario iniziare dagli interessi del bambino o dell'adolescente.</p> <p>Partendo dai fondamentali che interessano la maggior parte degli sport: PALLEGGIO, PASSAGGIO E TIRO, verrà strutturato un lavoro multilaterale che insegni ai ragazzi le varie tecniche di base dei 3 fondamentali nel MULTISPORT</p> <p>Il PROGETTO MULTISPORT nasce dalla volontà/necessità di ridurre il precoce avviamento alla pratica di una specifica disciplina sportiva e contemporaneamente sviluppare al meglio le capacità motorie:</p> <ul style="list-style-type: none"> -PROPONE molteplici stimoli sportivi, -GUIDA il giovane verso una più consapevole scelta della propria disciplina futura, -INSEGNA abilità motorie diverse, specifiche dei vari sport, -AUMENTA la conoscenza di sé e del proprio corpo; -PROMUOVE un maggior stimolo verso un'abitudine sportiva che vede nella pratica di discipline diverse un momento di DIVERTIMENTO e BENESSERE anche a prescindere da uno sviluppo agonistico.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	BOMM84801R
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Facciamo squadra

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €



Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	TOTALE					4.561,50 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare

Titolo: Indagini storiche

Dettagli modulo

Titolo modulo	Indagini storiche
Descrizione modulo	Nel laboratorio saranno affrontati alcuni temi e questioni centrali che riguardano il rapporto spazio/tempo, il paradigma continuità/cambiamento, datazione/cronologia/periodizzazione, la distinzione tra storia e memoria, la relazione tra narrazione e conoscenza storica, le modalità di approccio al testo storico (l'autore, i destinatari, il linguaggio, la complessità, i livelli del testo storico). All'interno del laboratorio si faranno esempi di uso delle fonti: il concetto di fonte storica; fonti primarie e secondarie e diversi tipi di fonte; analisi critica delle fonti; problemi di utilizzo delle fonti tradizionali e digitali ovvero dei processi di lavoro informatizzati e loro applicazione ai metodi di ricerca e didattici tradizionali. Si adotteranno modalità didattiche che introducono gli alunni al carattere problematico e ai metodi propri del lavoro storiografico per evidenziare il nesso tra le tracce e le conoscenze del passato, si imparerà ad usare con metodo le fonti archeologiche, museali, iconiche, archivistiche, ad apprezzare il loro valore di beni culturali.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Sedi dove è previsto il modulo	BOMM84801R
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Indagini storiche

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	TOTALE					4.561,50 €



Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

Progetto	Costo
Insieme verso la meta	€ 13.684,53
Summer Camp	€ 45.302,79
TOTALE PROGETTO	€ 58.987,32

Avviso	0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità (Piano 1049793)
Importo totale richiesto	€ 58.987,32
Massimale avviso	€ 60.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	
Data Delibera collegio docenti	-
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	
Data Delibera consiglio d'istituto	-
Data e ora inoltro	19/05/2021 11:28:56
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Se puoi Osa. Raggiungi o per lo meno Tenta</u>	€ 4.561,51	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>Attore a chi?</u>	€ 4.561,51	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Musica e Canto: <u>MusichiAMO</u>	€ 4.561,51	



	Totale Progetto "Insieme verso la meta"	€ 13.684,53	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>A Passeggio per Monterenzio - A walk around Monterenzio</u>	€ 4.561,51	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Scienza quotidiana</u>	€ 4.561,51	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>We Do!</u>	€ 4.561,51	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Social media education</u>	€ 4.561,51	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di cittadinanza: <u>NaturalMente</u>	€ 4.561,51	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di cittadinanza: <u>Io e gli altri nel gioco delle relazioni</u>	€ 4.249,20	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di cittadinanza: <u>Sulle spalle dei giganti</u>	€ 4.561,51	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Su il sipario!</u>	€ 4.561,51	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Facciamo squadra</u>	€ 4.561,51	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Indagini storiche</u>	€ 4.561,51	
	Totale Progetto "Summer Camp"	€ 45.302,79	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 58.987,32	€ 60.000,00